

# 4차산업혁명시대, 산업·사회문제 해결

## 1차 리빙랩 프로젝트

### 참가 자격

- 3인 내외 (정보대학원 BK 참여학생 1인, 연세대학교 외 외부\* 소속 1인 포함 필수)  
\* 대학, 기업, 연구소, 공공기관 등

### 주제 (택 1)

- ① 디지털 격차 진단 및 해소
- ② 사이버 범죄 및 폭력 예측·대응
- ③ AI-빅데이터 분석 기반 기업 디지털 경쟁력 진단 및 개선방안
- ④ 4차산업혁명시대 일자리 문제 진단 및 해결

### 작성 방법

- 시민 인터뷰, 공공 및 민간 데이터 분석 등의 방법 활용

### 일정

- **연구 제안서 제출 : 2021.05.03.(월)**
- 연구팀 선발 : 2021.05.10.(월)
- 연구 수행 : 2021.05.10.(월) - 07.09.(금)
- 논문 투고 : 2021.08.31. 게재 까지 인정
- 우수 논문 시상 및 발표 : 2021.08.20.(금)

### 특전

- 연구비 지원 (0팀 선정, 팀당 50만원 지원)
- 논문 게재료 지원 (최대 50만원)
- 논문 게재에 따른 인센티브 지급 (연세대학교 정보대학원 BK사업단 규정에 따름)

### 신청 문의

- 정보대학원 홈페이지 공지사항에서 접수서류 다운로드 (제안서, 개인정보동의서)
- 제안서 접수 : 이메일 [bkgsi@yonsei.ac.kr](mailto:bkgsi@yonsei.ac.kr)
- 문의 : 02-2123-7188

주관